

Programare PYTHON



Introducere în Python

- Instalare și configurare mediu de dezvoltare
- Sintaxă de bază Python
- Tipuri de date și variabile

Structuri de control și funcții

- Structuri de control (if, for, while)
- Funcții și module în Python
- Exerciții practice pe structuri de control și funcții

Lucrul cu Fișiere și Programare Orientată pe Obiecte (OOP)

- Lucrul cu fișiere. Citire și scriere de fișiere
- Excepții și gestionarea erorilor în Python
- Introducere în OOP; Clase și obiecte

Introducere în Git

- Instalare și configurare Git; Comenzi Git de bază
- Crearea unui repository și lucrul cu branch-uri
- Merge și gestionarea conflictelor în Git

Utilizarea Avansată a Git

- Utilizarea Git pentru colaborare (pull, push, clone)
- Gestionarea branch-urilor și rezolvarea conflictelor
- Exerciții practice cu Git; Proiecte în echipă

Integrarea Python cu Git

- Integrarea Python în workflow-ul Git
- Exemple practice
- Recapitulare Python și Git
- Pregătire pentru proiectul final
- Asistență la probleme întâmpinate

Lucrul la Proiectul Final

- Lucrul individual la proiectul final
- Asistență și feedback
- Continuarea lucrului la proiectul final
- Verificarea codului
- Finalizarea proiectului
- Pregătire pentru prezentare

Prezentarea și Evaluarea Proiectelor

- Prezentarea proiectelor finale
- Evaluare și feedback
- Concluzii și discuții despre lecțiile învățate
- Întrebări și răspunsuri
- Planificare pentru următorii pași





+373 6 101 3333

www.pixelacademy.md

info@pixelacademy.md