

Testare Software



Testare manuală

- Principiile testării software
- Activități și sarcini de testare
- Definirea unui proiect IT și a rolurilor din cadrul proiectului

Ciclul de viață al dezvoltării software și tipuri de proiecte

- Waterfall (Modelul cascadă SDLC)
- Modelul iterativ SDLC
- Modelul incremental
- Modelul în „V” SDLC
- Modelul Agile SDLC (Scrum, Kanban)
- Modelul spiral SDLC

Niveluri de testare

- Unit Testing
- Integration Testing
- System Testing
- Acceptance Testing

Tipuri de testare

- Funcțională (Smoke, API, UI)
- Non-funcțională (Performance, Load, Security)
- Testare de întreținere

Tehnici de testare software

- Testare White Box
- Testare Gray Box
- Testare Black Box
- Partiționarea în clase de echivalență
- Boundary Value Analysis
- State Transition Testing
- Use Case Testing
- Experience-based Test Techniques

Test Case Creation

Ciclul de viață al defectelor și raportarea bugurilor

Instrumente utilizate

- Jira (Project Tracker)
- Test Case Manager
- Xray, Postman
- Simularea unui proiect din viața reală

TESTARE AUTOMATIZATĂ

- Limbajul de programare Java
- Controlul versiunilor – Bitbucket
- MySQL (operațiuni CRUD)
- Protocol HTTP
- Metodele GET, POST, PUT, PATCH, DELETE
- Testarea API-urilor
- Utilizarea framework-ului TestNG și bibliotecii Apache Http
- Localizarea elementelor web folosind XPath
- Testarea UI-ului
- Utilizarea framework-ului Selenium și TestNG





+373 6 101 3333

www.pixelacademy.md

info@pixelacademy.md