

Design Grafic



Introducere în designul grafic

- Istoria designului grafic și rolul designerului modern
- Direcțiile profesiei: branding, publicitate, UI/UX, ilustrație, retușare, UI-artiști
- Instrumentele de bază și diferențele între editorii grafici

Photoshop

- Lucrul cu interfața de bază
- Configurarea și gestionarea Photoshop, crearea fișierelor și personalizarea spațiului de lucru
- Utilizarea ferestrelor cu setări, filtrelor și funcțiilor Photoshop
- Diferențele între grafica raster și vectorială, utilizarea instrumentelor vectoriale de bază din Photoshop

Illustrator

- Lucrul cu interfața de bază
- Configurarea programului, crearea fișierelor și gestionarea spațiului de lucru
- Instrumente vectoriale. Stăpânirea instrumentelor principale ale Illustrator pentru majoritatea comenzilor
- Utilizarea ferestrelor cu setări, filtre și funcții Illustrator

Reguli în designul grafic

- Diferențierea fonturilor și alegerea perechilor de fonturi
- Alegerea culorilor, teoria culorilor și utilizarea paletelor
- Reguli de compoziție, lucrul cu grile modulare și pe coloane

Direcții în designul grafic

- Elementele unui brand: logo, stil corporativ, ambalaj și identitate vizuală
- Pregătirea pre-tipar, predarea layout-urilor și lucrul cu materiale tipărite
- Lucrul cu materiale digitale: bannere, rețele sociale, web-design și aplicații mobile

Lucrare de diplomă, portofoliu și cariera

- Verificarea cunoștințelor prin lucrarea de diplomă, crearea portofoliului și sfaturi pentru carieră și găsirea unui job.



+373 6 101 3333

www.pixelacademy.md

info@pixelacademy.md