

Графический Дизайн



Введение в графический дизайн

- История графического дизайна и роль современного дизайнера
- Направления профессии: брендинг, реклама, UI/UX, иллюстрация, ретушь, UI-художники
- Основные инструменты и различия между графическими редакторами

Photoshop

- Работа с основным интерфейсом
- Настройка и управление Photoshop, создание файлов и персонализация рабочего пространства
- Использование окон с настройками, фильтров и функций Photoshop
- Различия между растровой и векторной графикой, использование базовых векторных инструментов в Photoshop

Illustrator

- Работа с основным интерфейсом
- Настройка программы, создание файлов и управление рабочим пространством
- Векторные инструменты. Освоение основных инструментов Illustrator для большинства команд
- Использование окон с настройками, фильтров и функций в Illustrator

Правила графического дизайна

- Различие шрифтов и выбор пар шрифтов
- Выбор цветов, теория цветов и использование палитр
- Правила композиции, работа с модульными и колонковыми сетками

Направления в графическом дизайне

- Элементы бренда: логотип, корпоративный стиль, упаковка и визуальная идентичность
- Подготовка к печати, передача макетов и работа с печатной продукцией
- Работа с цифровыми материалами: баннеры, социальные сети, веб-дизайн и мобильные приложения

Дипломная работа, портфолио и карьера

- Проверка знаний через дипломную работу, создание портфолио и советы по карьере и поиску работы





+373 6 101 3333

www.pixelacademy.md

info@pixelacademy.md