

# Тестирование ПО (QA)



## Manual testing

- Принципы тестирования программного обеспечения
- Виды тестовой деятельности и задачи тестировщика
- Понятие IT-проекта и роли участников команды

### Жизненный цикл разработки ПО и модели проектов

- Waterfall (каскадная модель SDLC)
- Итеративная модель SDLC
- Инкрементная модель SDLC
- V-модель SDLC
- Agile SDLC (Scrum, Kanban)
- Спиральная модель SDLC

### Уровни тестирования

- Модульное (Unit Testing)
- Интеграционное (Integration Testing)
- Системное (System Testing)
- Приёмочное (Acceptance Testing)

### Типы тестирования

- Функциональное (Smoke, API, UI)
- Нефункциональное (Performance, Load, Security)
- Тестирование сопровождения

### Методы тестирования ПО

- White Box Testing
- Gray Box Testing
- Black Box Testing
- Классы эквивалентности (Equivalence)
- Границные значения (Boundary)
- Переходы состояний (State)
- Use Case тестирование
- Experience-based Test Techniques

### Создание тест-кейсов

### Жизненный цикл дефектов и баг-репортинг

### Инструменты

- Jira (Project Tracker)
- Test Case Manager
- Xray, Postman
- Симуляция реального IT-проекта

### АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ

- Язык программирования Java
- Контроль версий — Github
- MySQL (CRUD-операции)
- Протокол HTTP
- Методы: GET, POST, PUT, PATCH, DELETE
- Тестирование API
- TestNG + Apache HttpClient
- XPath — поиск веб-элементов
- Тестирование UI
- Selenium + TestNG





+373 6 101 3333

[www.pixelacademy.md](http://www.pixelacademy.md)

[info@pixelacademy.md](mailto:info@pixelacademy.md)