

# Python Game Development



# Bazele programării în Python

- Variabile și tipuri de date
- Condiții (if, else, elif)
- Bucle (for, while)

## Mini jocuri și gândire logică

- Guess the Number
- Rock Paper Scissors
- Quiz Game
- Simulator de zaruri (Dice Game)
- Generator de parole
- Mini jocuri interactive în consolă
- Lucrul cu liste
- Probleme simple de logică

## Aplicații interactive în Python

- Meniu interactiv în consolă
- Jocuri bazate pe alegeri
- Lucrul cu input și output
- Interacțiuni cu utilizatorul

## Funcții și structurarea codului

- Ce este o funcție
- Parametri și return
- Împărțirea codului în funcții
- Reutilizarea codului

## Game Development cu Python (Pygame)

- Crearea unei ferestre
- Mișcare și control
- Coliziuni simple
- Scor și mecanici de joc

## Proiect final și prezentare

- Crearea unui joc sau aplicație
- Lucru individual pe proiect
- Prezentarea proiectului
- Feedback și recomandări



+373 6 101 3333

[www.pixelacademy.md](http://www.pixelacademy.md)

[info@pixelacademy.md](mailto:info@pixelacademy.md)